

## **Antrag**

**der Abgeordneten Franziska Grunwaldt, Dietrich Wersich, Ralf Niedmers,  
Joachim Lenders, Dr. Jens Wolf (CDU) und Fraktion**

### **Betr.: Mehr Kulturgenuss auch für blinde und sehbehinderte Menschen**

Nach einer letzten Schätzung des Blinden- und Sehbehindertenvereins Hamburg e.V. (BSVH) leben rund 3.000 blinde und mehr als 40.000 sehbehinderte Menschen in der Freien und Hansestadt Hamburg. Trotz bestehender Eingliederungshilfen und Nachteilsausgleichen ergeben sich für blinde und sehbehinderte Menschen weiterhin viele Barrieren im alltäglichen Leben. Die praktische Teilhabe am kulturellen Leben bildet dabei keine Ausnahme.

Auf Antrag der CDU (Drs. 20/4530 von Juni 2012) wurden 2013 modellhaft sogenannte audiodeskriptive Angebote vornehmlich an ausgesuchten Sprechtheatern eingeführt. Drei Jahre später ist es an der Zeit, diese Angebote für die sehbehinderten Mitbürger maßgeblich auszubauen und weitere kulturelle Aufführungsorte barrierefrei zu machen, um das Angebot für sehbehinderte Menschen und damit ihre Teilhabe an der Gesellschaft zu erhöhen.

### **Die Bürgerschaft möge beschließen:**

#### **Der Senat wird aufgefordert,**

1. mit den Organisationen der blinden und sehbehinderten Menschen ein Konzept zu erarbeiten, wie die Teilhabe an Kulturveranstaltungen schrittweise und maßgeblich erhöht werden kann.
2. mit den staatlichen Kulturinstitutionen zu klären, wie diese ihr Angebot an Audiodeskription in einem ersten Schritt auf mindestens einmal monatlich erhöhen können.
3. mit den privaten Kulturinstitutionen, auch den Musical-Veranstaltern und -Theatern, in Gespräche einzutreten, damit diese ebenfalls regelmäßig Aufführungen mit Audiodeskription anbieten.
4. bis zum 30.09.2016 über das Konzept und das Ergebnis der Bemühungen zu berichten.
5. bis zum 31.03. jedes Jahres – erstmals zum 31.03.2017 – über die stattgefundenen Theateraufführungen mit Audiodeskription an staatlichen und privaten Hamburger Kulturinstitutionen zu berichten (Anzahl der angebotene Aufführungen, Nachfrage).